



**EURÓPSKEJ UNIVERZITNEJ HOKEJOVEJ LIGY
- MPR EUHL -
2018**

VYTVORIL: *Luboš JAKUBEC*

SCHVÁLIL: *Jaroslav STRAKA, Lubomír SEKERÁŠ, Peter ŠPANKOVIČ, František Sádecký*



Tento manuál slúži ako príloha pre rozhodcov, poukazuje na rozdiely medzi pravidlami IIHF a EUHL, ale aj na všetky spoločné časti. **Pravidla EUHL bude mať rozhodca vždy k dispozícii 40 minút pred úradným začiatkom zápasu, počas celého zápasu a po zápase. (Pravidlá EUHL pre rozhodcov zabezpečuje vždy manažér domáceho družstva.)**

- rozhodcom sa doporučuje dostaviť sa na zápas 1 hodinu pred úradným začiatkom.

Registrácia a neoprávnené štarty

Rozhodcovia zodpovedajú za kontrolu registračných preukazov a zápas sa nezačne ak nie je prítomný:

- lekár stretnutia (zdravotná služba, lekár, doktor, záchranár) je povinný hlásiť sa hlavnému rozhodcovi 40 minút pred úradným začiatkom zápasu
- **hlavný usporiadateľ je povinný hlásiť sa hlavnému rozhodcovi 40 minút pred úradným začiatkom zápasu.**
- v prípade neplatnej registrácie alebo neuvedenia hráča v zápise o stretnutí, nie je hráč oprávnený nastúpiť na zápasí
- v prípade zistenia neoprávneného štartu hráča v zápase postupujeme podľa pravidiel EUHL- Ak sa zistí, že na ľadovej ploche bol neplatný hráč a tím dosiahol gól, pričom sa táto skutočnosť zistí ešte predtým, ako bolo uskutočnené vhadzovanie puku na strednom bode na vhadzovanie, tento gól NESMIE byť uznaný
- v prípade zistenia neoprávneného štartu hráča, ktorý bol na ľade v čase keď jeho tím dosiahol gól a rozhodca zaháji hru vhadzovaním puku na strednom bode na vhadzovanie, Všetky predtým dosiahnuté góly tímu s neplatným hráčom ostávajú v platnosti a rozhodca vykáže hráča z hry (skutočnosť napíše do zápisu o stretnutí)



Povinnosti pred zápasom

- **minimálne 45 minút** pred zápasom, manažéri tímov, doručia vytlačenú pred zápasovú súpiska ich družstva zapisovateľovi
- **minimálne 30 minút** pred zápasom , zapisovateľ, doručí vytlačený predzápasový zápis o stretnutí na ktorom musí byť podpísaný zdravotník, hlavný usporiadateľ a manažéri oboch tímov.

Súpiska, tímová ustrojenosť, výstroj

- súpiska obsahuje maximálne 20 hráčov a 2 brankárov
- minimálny počet pre zahájenie hry je 10 hráčov a 1 brankár

V prípade porušenia nižšie uvedených pravidiel nasleduje napomenutie a následne 10 min trest (OT) pre jednotlivých hráčov.

- hráči do 18 rokov musí používať certifikovaný chránič krku a certifikovaný celotvárovú masku
- hráči starší ako 18 rokov musí používať certifikovaný chránič tváre – ochranný štít, pološtít
- ochranný štít, pološtít musí byť bezfarebný
- hráči do 20 rokov musí používať chránič zubov
- hráči musí mať rovnakú farbu prilby, dresu, štulpní, gátí (návlekov)
- brankári nemusia mať rovnakú farbu prilby, štulpní, gátí (návlekov)
- hráč, ktorý nie je upravený podľa design manuálu EUHL , jednotná farba prilieb, návlekov, dresov schválených EUHA , bude napomenutý dvojminútovým trestom ak aj opäť nastúpi neupravený bude napomenutý trestom 2 + 10, a ak aj napriek tomu opäť nastúpi bude potrestaný trestom do konca zápasu.

Pravidla, tresty



Pravidla a trestanie hráčov sú totožné s pravidlami IIHF upravené EUHA v pravidlách EUHL.

- Zmena tvaru bránkoviška podľa vzoru NHL
 - Minimálna výška od ľadovej plochy po akýkoľvek objekt nad plochou musí byť minimálne 7 metrov.
 - Ak je potrebná oprava počas posledných 10 minút hracieho času tretiny, hlavný rozhodca má právo poslať tímy do svojich šatní a ihneď začať prestávku medzi tretinami.
 - Ak sa spustí časomer počas zlého vhadzovania, čas, ktorý prešiel musí byť vrátený späť pred opakovaním vhadzovania.
 - Ak družstvo A hrá oslabené, ale rozhodca avizuje trest druhému družstvu, družstvo A nesmie byť pasívne a naťahovať čas – rozhodca preruší hru.
 - Ak rozhodca avizuje viac ako jeden menší trest a počas výhody padne gól, kapitán potrestaného družstva určí, ktorý trest sa zruší.
 - V definícii žiadna zmena, avšak voľnejšie pravidlo pre uznávanie gólov do posunutej bránky
 - Pokiaľ je bránka mierne mimo polohy ale stále v kontakte s gumovými kolíkmi a tie sú ešte v ľade gól sa uzná (iba pri gumových kolíkoch)
 - Proces strelby – definícia
 - Dopredný pohyb puku smerom na bránku
 - Švihom – spoza tela strelca
 - Golfovým úderom – od momentu kontaktu puku s hokejkou strelca
 - Čakacia doba 30 minút na náhradného lekára sa vzťahuje iba na prípady, kedy lekár svojvoľne opustil svoj priestor alebo bol potrestaný osobným trestom do konca stretnutia, prípadne trestom v hre.
- Pred zápas čakacia doba na lekára nie je!



- ML – funkcionár, ktorý používa video technológiu na spochybnenie rozhodnutia rozhodcov.
- OT – hráč, ktorý používa video technológie na spochybnenie rozhodnutia rozhodcu
- OT – hráč, ktorý nejde priamo na TL po bitke
- Ak je hráčovi uložený OT alebo OK kdekoľvek na ihrisku, nasledujúce vhadzovanie bude v obrannom pásme jeho družstva (ak neboli uložené aj ďalšie tresty ktoré by menili situáciu)
- OK – hráč alebo funkcionár, ktorý vyvolá kontakt s rozhodcom neúčtívnym spôsobom, alebo použije fyzickú silu voči rozhodcovi.
- OK – hráč alebo funkcionár, ktorý hodí predmet po rozhodcovi alebo ho ostrieka s fľašou.
- TH – hráč alebo funkcionár, ktorý úmyselne a bezohľadne použije fyzickú silu voči rozhodcovi
- TH – hráč, ktorý hodí hokejku po rozhodcovi alebo sa po ňom zaženie (či zasiahne alebo nie) alebo vystrelí po ňom puk
- TH – hráč alebo funkcionár, ktorý sa vyhráža, používa etnické alebo rasové urážky, pľuje, strieka krv alebo má sexuálne poznámky na rozhodcu
- **NAPHK, NAPZ a aj ostatné fauly** – nová definícia, ktorá nehovorí o zranení protihráča (zranenie nie je automaticky TH)



- Hráčovi, ktorý bezohľadne ohrozí protihráča bude uložený VT+OK alebo TH
- Vrazenie na mantinel MT + OT alebo VT + OK , TH

LATE HIT – neskorý hit (Nečakaný úder)

- Bodyček na hráča, ktorý je v zraniteľnej, nechránenej pozícii, pretože už nie je v držaní puku. Late hit môže byť na hráča, ktorý očakáva ale aj neočakáva blížiaci sa kontakt.
- Hráč, ktorý nie je v bezprostrednej blízkosti protihráča, ktorý odovzdal puk a nasadí mu neskorý hit, ktorý protihráč očakával, dostane MT
- Hráč, ktorý nasadí neskorý hit protihráčovi, ktorý to neočakáva, dostane VT+OK
- Hráč, ktorý bezohľadne ohrozí protihráča v zraniteľnej pozícii neskorým hitom, dostane TH

Slew-footing / podkopnutie

- VT + OK , ak bezohľadne ohrozí podkopnutím – TH

Ochrana brankára

- Ak je brankár v zákroku, jeho hokejka je súčasťou jeho výstroja a nesmie byť žiadnym spôsobom úmyselne napadnutá (nadvihnutá, zahákovávaná a podobne) avšak ak odohráva puk ako korčuliar čistý súboj hokejka/hokejka je povolený.
- S brankárom stojacim na čiare bránkoviška, ktorý má časť svojho tela resp. hokejku mimo bránkoviška, môže mať útoiaci korčuliar náhodný, ale nie úmyselný (!) kontakt. Rozhodujúcim faktom je miesto kontaktu – mimo bránkoviška.



Uznanie gólu - bránkovisko

Bude gól uznaný aj napriek tomu, že súperov korčuliar bol v bránkovisku a strelil gól buď on sám alebo niektorý z jeho spoluhráčov za predpokladu, že brankár je mimo svojho bránkoviška (svojou vlastnou akciou) v čase strelenia gólu.

Príliš veľa hráčov na ľade

- V tejto situácii korčuliar tímu A opúšťa ľadovú plochu pri červenej čiare a hráč vstupujúci na ľad skáče hlboko do obranného pásma. Zatiaľ čo sú obaja v ochrannej 1,5 m zóne, vstupujúci hráč je považovaný za korčuliara v hre pretože získal územnú výhodu kvôli dĺžke striedačky (zo situácie 2 na 1 nastáva nevýhoda pre tím B a to 2 na 2). Podľa nových pravidiel sa to trestá menším trestom pre hráčsku lavicu za príliš veľa hráčov na ľade
- Aj keď striedajú v 1,5 m pásme, nesmú získať číselnú ani územnú výhodu – citlivo!

Trestné strieľanie

- Tréner môže určiť ľubovoľného hráča, ktorý nie je v treste

Puk musí ísť neustále dopredu alebo do strán a smerovať k bránkovej čiare

Podrazenie

Ak sa hráč pri prenasledovaní súpera v držaní puku vrhne po ľade, pričom mu najprv svojou hokejkou vyrazí puk ale následne spôsobí jeho pád BUDE mu uložený trest za podrazenie (trestné strieľanie však NEBUDE nariadené).

Procedúra vhadzovania puku

- Dôslednosť od začiatku (sezóny, zápasu)
- Prezenterovanie puku
- Striktné dodržiavanie pravidiel
- Zodpovednosť ČR – môže 2x vymeniť – následne HR trestá ML

Zdržiavanie hry – zlé buly po zakázanom uvoľnení

- Procedúra (warning, trest)
- Technický priestupok
- Zodpovednosť ČR/HR
- Spolupráca



- Komunikácia predchádza problémom
- Dôslednosť od začiatku (sezóny, zápasu)
- Každé družstvo 1 x warning
- **ŽIADNE:**
- **Korčuľovanie od miesta vhadzovania**
- **Sedenie a odmietanie návratu do hry**
- **Výmena hokejok**
- **Čistenie resp. oprava výstroje**
- **Chybné postavenie okolo kruhu**
- **Pomalé korčuľovanie**

Predĺženie

Pokiaľ sa zápas skončil v riadnom hracom čase základnej časti EUHL nerozhodným výsledkom, hrá sa päťminútové predĺženie bezprostredne po trojminútovej prestávke bez úpravy ľadovej plochy. V predĺžení hrajú družstvá v počte traja korčuliari v poli a brankár. Družstvá budú útočiť na rovnakú bránu ako počas tretej tretiny. Predĺženie končí buď ukončení hracieho času, alebo strelením gólu. Družstvo, ktoré strelí gól sa stáva víťazom zápasu.

Riadiaci orgán súťaže môže schváliť inú úpravu pravidiel predĺženia alebo samostatných nájazdov pre svoju súťaž.

Pokiaľ je družstvo potrestané trestom v predĺžení, družstvá hrajú vo formáte 4:3, súbežné tresty uložené v predĺžení, neovplyvňujú počet hokejistov na ľadovej ploche. Pokiaľ je družstvo potrestané v predĺžení tak, že vznikne výhoda o dvoch hráčov, potom družstvo, ktoré sa dopustilo priestupku voči pravidlám hrá s tromi hráčmi a družstvo, ktoré sa neprevinilo hrá s piatimi hráčmi v poli, teda formát Po prvom prerušení hry, kedy výhoda o dvoch hráčov skončila, sa pomer hokejistov vráti do formátu 4: 3 alebo 3:3.

Pokiaľ sa početná výhoda jedného hráča v poli prenáša z riadneho hracieho času do predĺženia, bude formát hry pokračovať nasledovne:

Pokiaľ hrali na konci riadneho hracieho času družstvá vo formáte 5:4, predĺženie začína vo formáte 4:3

Pokiaľ riadna hracia doba končí presilovkou vo formáte 5:3, družstvá začnú predĺženie v rovnakom formáte 5:3, vypršaním trestov počas hry sa pomer hokejistov môže zmeniť na 5:4 alebo 5:5. Pri najbližšom prerušení hry sa hrací



formát upraví primerane na 4:3 alebo 3:3 v základnej časti resp. 4:4 v play-off.

Pokiaľ po skončení riadnej hracej doby hrali družstvá vo formáte 3:3, predĺženie začína rovnako vo formáte 3:3, akonáhle sa počas hry vypršaním trestov zmení pomer hokejistov na 5:5 alebo 5:4, pri najbližšom prerušení hry sa hrací formát upraví primerane na 4:3 alebo 4:4.

Pokiaľ po skončení riadnej hracej doby hrali družstvá vo formáte 4:4, predĺženie začína vo formáte 3:3 v základnej časti resp. 4:4 v play-off.. Hokejisti opustia trestnú lavicu normálne do počtu 4:4 v základnej časti resp. 5:5 v play-off. Pri najbližšom prerušení hry sa hrací formát upraví primerane na 3:3 v základnej časti resp. 4:4 v play-off.

Samostatné nájazdy

Pokiaľ žiadne družstvo nedá gól v predĺžení, nasledujú samostatné nájazdy na určenie víťaza zápasu,

Samostatné nájazdy sa uskutočňujú na oboch stranách ľadovej plochy (ihriska), a to po uskutočnení úpravy ľadu na suchu v minimálnej šírke medzi koncovými bodmi vhadzovania.

Samostatné nájazdy začínajú strelci v troch sériách z každého družstva, pričom nájazdy uskutočňujú striedavo. Hlavný rozhodca pozve do územia rozhodcov kapitánov tímov na žrebovanie pomocou mince. Stranu mince zvolí domáci tím. Víťaz žrebovania určí, ktorý tím začne vykonávať samostatné nájazdy ako prvý. Hokejisti nemusia byť dopredu nominovaní, nájazdov sa môžu zúčastniť všetci brankári a všetci korčuliari, ktorí sú uvedení v zázname o stretnutí. Nájazdov sa nemôže zúčastniť hráč, ktorého trest nevypršal ukončením hracej doby predĺženia. Počas samostatných nájazdov musí ostať až do ich konca na trestnej lavici alebo v šatni.

Brankári sú v rovnakej bránke, v ktorej boli počas predĺženia. Brankári oboch družstiev môžu byť striedaní po každom samostatnom nájazde a počas celého ich vykonávania môžu zostať vo svojich bránkach.

Samostatné nájazdy sa vykonávajú v súlade s pravidlami EUHL.

Hokejisti oboch družstiev uskutočňujú samostatné nájazdy najskôr v sériách striedavo až do chvíle, kedy jedno družstvo nedá rozhodujúci gól. Prípadné nasledujúce samostatné nájazdy po rozhodnutí nebudú uskutočnené. Ak je po piatich sériách výsledok stále nerozhodný, družstvá si vymenia poradie a pokračuje sa samostatnými nájazdmi po jednom hokejistovi z každého družstva až do momentu, pokiaľ jedno družstvo nestrelí víťazný gól. Každý korčuliar, vrátane tých, ktorí sa už podieľali na vykonaní prvých samostatných



nájazdoch, je oprávnený v systéme náhlej smrti vykonať ľubovoľný počet potrebných nájazdov.

Zapisovateľ zaznamená všetky nájazdy s uvedením hráčov, brankárov a dosiahnutých gólov.

Do výsledku zápasu sa započíta iba víťazný gól, a bude pripísaný hráčovi, ktorý strelil gól príslušnému brankárovi.

Ak družstvo odmietne účasť na samostatných nájazdoch, bude zápas pre toto družstvo vyhlásený ako prehratý a druhému družstvu sa priznajú 3 body za víťazstvo.

Ak aj napriek výzve hlavného rozhodcu tréner nepošle nijakého korčuliara vykonať samostatný nájazd alebo ak korčuliar odmietne vykonať samostatný nájazd, situácia sa vyhodnotí, že „gól nebol dosiahnutý“ a v samostatných nájazdoch pokračuje tím

Všetky neobvyklé situácie, vyššie tresty, neoprávnené štarty je rozhodca povinný uviesť do zápisu o stretnutí.

V prípade nejasností, neobvyklých situácií kontaktujte predsedu rozhodcov EUHA Ľuboša Jakubca tel: +421 905 223 547

Povinnosti organizátora zápasu

Zoznam bodov, ktoré je povinný organizátor/domáci tím zabezpečiť

Organizátor je povinný zabezpečiť:

- ľadovú plochu
- rozhodcov- s platnou licenciou
- občerstvenie pre rozhodcov- najmenej pitný režim
- lekára stretnutia (zdravotná služba, lekár, doktor, záchranár)
- hlavného usporiadateľa
- bezpečnostnú službu (SBS, usporiadateľov) – na SVK zákon o športe



- časomieru - zapisovateľa časomerača, 2x trestomerača
- vlajky štátov oboch tímov
- hymny štátov oboch tímov
- sprievodnú hudbu
- videozáznam celého zápasu- do 48 hodín k dispozícii pre EUHA a súpera
- šatňu pre súper a rozhodcov min. 1 hod. pred úradným začiatkom zápasu
- 25ks pukov pre súpera na rozcvičenie
- harmonogram zápasu
- aktualizovať on-line pomocou hockeydata/GP výsledky
support@hockeydata.net
- manažér domáceho tímu je povinný poslať naskenovaný zápis o stretnutí na office@euhl.eu
- manažér domáceho tímu zabezpečí fotografie a článok o zápase do 12 hod po ukončení zápasu

Vydané 04/10/2018

V Martine dňa 04/10/2018.

